

コマンド	用途	引数	用例
\$clr_b	背景色で塗りつぶし		\$clr_b
\$clr_f	描画色で塗りつぶし		\$clr_f
\$color_b	背景色の RGB 値指定	R,G,B(0 ~ 255)	\$color_b 255 255 255
\$color_f	描画色の RGB 値指定	R,G,B(0 ~ 255)	\$color_f 255 255 255
\$hsv_color_b	背景色の HSV 値指定	H(0~360),S,V(0~180)	\$hsv_color_b 360 180 180
\$hsv_color_f	描画色の HSV 値指定	H(0~360),S,V(0~180)	\$hsv_color_f 360 180 180
\$rand_color_b	ランダムで背景色を変更		\$rand_color_b
\$rand_color_f	ランダムで描画色を変更		\$rand_color_f
\$set_kfont	フォントの変更	フォント番号	\$set_kfont 1
\$draw_txt	テキストの描画	テキストの内容	\$draw_txt text
\$pos_x	テキスト描画位置設定	位置(0 ~ x 軸最大値)	\$pos_x 100
\$scr_add_txt	スクロール文字追加	テキストの内容	\$scr_add_txt text
\$start_scr	スクロール開始	スクロール速度	\$start_scr 8
\$vl	縦線の描画	位置(0 ~ x 軸最大値)	\$vl 100
\$play_video	ビデオの再生	再生ファイル名	\$play_video test.bin
\$draw_dta	画像の表示	表示ファイル名	\$draw_dta test.dta
\$scr_dta	画像のスクロール表示	表示ファイル名	\$scr_dta test.dta
\$delay	ミリ秒待ち	ミリ秒数	\$delay 500